

# HérediMot

État initial de la partie, les lettres du mot tiré au hasard sont affichées dans un ordre aléatoire :



Saisie du mot à proposer en cliquant sur les différentes lettres :



Validation du mot saisi par clic sur "OK" (le mot de 7 lettres étant validé, le bouton "Suivant" apparaît) :



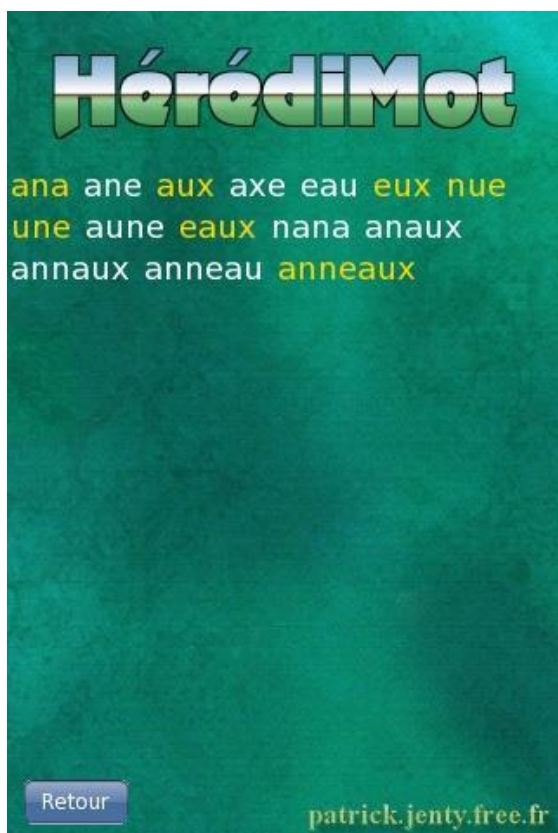
Un peu plus tard dans la partie, on voit en jaune les mots validés :



Clic sur "Solution", on voit en jaune les mots validés et en blanc les mots non trouvés :



Clic sur "Zoom" :

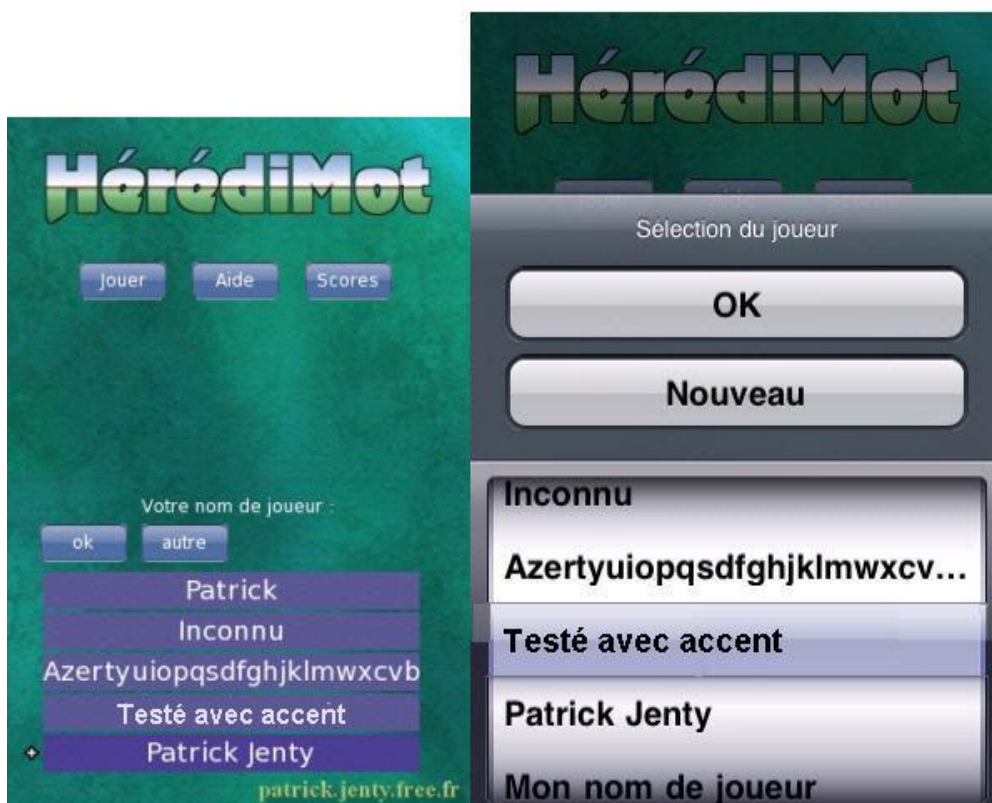




Après l'effort, peut-être la récompense :



Voici l'écran de sélection du nom du joueur, après avoir saisi 5 joueurs (par défaut le nom du dernier joueur utilisé est sélectionné) (NB : Nouvelle présentation à partir de la v1.2) :



Si le nom n'est pas dans la liste, on peut en saisir un nouveau via le bouton "Autre" (NB : bouton "Nouveau" depuis la v1.2) :



Et à la prochaine partie, on est par défaut positionné sur le dernier nom de joueur utilisé (et là, il y a 5 noms sur la page précédente) (NB : pour les v1.0 et v1.1):

